**Міністерство освіти і науки України**

**ДВНЗ «Ужгородський національний університет»**

**Природничо-гуманітарний коледж**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Затверджую  Директор коледжу  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В. Росоха  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2017 р. |

**ПОЛОЖЕННЯ**

**про олімпіаду з інформатики та комп’ютерної техніки**

**на базі Природничо-гуманітарного коледжу ДВНЗ «УжНУ»**

Ужгород – 2017

**1. Загальні положення**

1.1. Це положення розроблене на основі «Положення про Всеукраїнську олімпіаду з інформатики та комп’ютерної техніки серед студентів ВНЗ І-ІІ рівнів акредитації України» від 17 cічня 2014 року.

1.2. Олімпіада – система масових очних змагань студентів навчальних закладів із творчого застосування здобутих знань, умінь та навичок.

1.3. Олімпіада проводиться щорічно з метою виявлення, відбору та підтримки обдарованої студентської молоді, розвитку та реалізації здібностей студентів, стимулювання творчої праці студентів та науково-педагогічних працівників, підвищення якості підготовки фахівців, активізації навчально–пізнавальної діяльності студентів, інтенсифікації та вдосконалення навчального процесу, формування команд для участі в міжнародних олімпіадах.

1.4. Олімпіада з інформатики та комп’ютерної техніки є ІІ етапом Всеукраїнської олімпіади з інформатики та комп’ютерної техніки серед студентів ВНЗ І-ІІ рівнів акредитації України.

1.5. Базою для проведення олімпіади є ВНЗ І-ІІ рівнів акредитації, студент якого є переможцем попередньої олімпіади.

1.6. До участі в ІІ етапі олімпіади допускається 1-2 (один-два) переможці І етапу олімпіади (у навчальних закладах).

1.7. Олімпіада проводиться з навчальної дисципліни «Інформатика та комп’ютерна техніка» для студентів 2-3 курсівВНЗ І – ІІ рівнів акредитації.

1.8. Реєстрація учасників проводиться за наявністю студентського квитка та залікової книжки, у супроводі викладача інформаційних технологій.

1.9. Заявки до участі в олімпіаді надсилаються до 03 квітня 2017р. за адресою [collegeuzhnu@ukr.net](mailto:collegeuzhnu@ukr.net)

1.10. Переможець ІІ етапу (обласного туру) олімпіади з інформатики та комп’ютерної техніки буде делегований для участі у ІІІ етапі Всеукраїнської олімпіади з інформатики та комп’ютерної техніки серед студентів ВНЗ І-ІІ рівнів акредитації України.

**2. Журі олімпіади**

2.1​ . Члени журі вибираються шляхом жеребкування в день проведення олімпіади.

2.2​ . У жеребкуванні беруть участь керівники учасників олімпіади, які надали питання для олімпіади.

2.3​ . Журі наділяється такими повноваженнями:

- перевіряє роботи учасників олімпіади за встановленими критеріями їх оцінювання;

- аналізує підсумки виконання студентами завдань, виявляє характерні помилки та дає оцінку рівня підготовки студентів;

- визначає рейтинг учасників олімпіади.

**3. Завдання для олімпіади**

3.1. Завдання для олімпіади розробляється на основі програми з інформатики та комп’ютерної техніки для вищих навчальних закладів І-ІІ рівнів акредитації.

3.2. Кожен навчальний заклад готує завдання на кожну тему орієнтованого тематичного плану програми з основ інформатики для вищих навчальних закладів І-ІІ рівнів акредитації. Кількість завдань на кожну тему може бути необмеженою.

3.3. Завдання олімпіади скеровані на виявлення рівня теоретичних знань студентів (у формі тестування), практичних умінь і навичок (у формі комплексних практичних завдань).

Тестові завдання формуються згідно з навчальною програмою з інформатики та комп'ютерної техніки з наступних тем: «Апаратна та програмна складові обчислювальної системи», «Операційна система Windows\*\*», «Архіватори», «Комп'ютерні віруси та антивірусні програми», «Комп'ютерні мережі».

3.4.​ Завдання повинні мати практичне спрямування і критерії їх оцінювання (максимально 20 балів за кожне завдання).

3.5.​ Конкурсні варіанти формуються із завдань, наданих ВНЗ-учасниками, за допомогою жеребкування: по 1 завданню з кожної теми у день проведення олімпіади.

3.5.​ Кожен навчальний заклад надає зразки виконання завдань у день олімпіади.

3.7.​ Якщо навчальні заклади області не представляють свої завдання, Природничо-гуманітарний коледж залишає за собою право на проведення обласного туру олімпіади за завданнями, запропонованими викладачами коледжу.

3.8. Учасник олімпіади виконує тестування та 3 види практичних завдань:

* ​Текстовий процесор МS Word
* Табличний процесор МS Ехсеl
* СУБД МS Access

3.9. Тривалість олімпіади – 3 години: 30 хв – тестування, виконання одного виду практичних завдань – 50хв.

**Підбиття підсумків та нагородження**

1.​ Роботи кодуються та перевіряються всіма членами журі, допущені помилки та недоліки обговорюються.

2.​ Журі складає протокол (2 екземпляри), в якому вказуються кількість балів, набраних кожним учасником.

3.​ Протокол засідання журі залишається в базовому навчальному закладі і надсилається до оргкомітету Всеукраїнської олімпіади з інформатики та комп’ютерної техніки серед студентів ВНЗ І-ІІ рівнів акредитації України.

Положення розглянуто цикловою комісією програмування та інформаційних технологій (протокол №8 від 21 березня 2017 року).

Затверджено методичною комісією Природничо-гуманітарного коледжу ДВНЗ «УжНУ» (протокол № 7 від 21 березня 2017 року).

Голова методичної комісії Г.Я. Пащук