|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Симулятор виживальника |
| 2 | Духовна книга для Android |
| 3 | Облік виконаних робіт |
| 4 | Облік витрат. (ОС Android) |
| 5 | Автоматизована система для ресторану |
| 6 | Стиснення комп’ютерних файлів |
| 7 | Навігатор з макросами |
| 8 | Гра «Го». |
| 9 | АРМ адміністратора готелю |
| 10 | CSS3 редактор |
| 11 | Аналіз ефективності системи спортивних ставок. |
| 12 | Редактор пакетних командних файлів |
| 13 | Реалізація клавіатурного тренажеру |
| 14 | Інформаційна система «Домашня відеотека» |
| 15 | Методична розробка «Наслідування в Java» |
| 16 | Методична розробка « Потоки в Java» |
| 17 | Методична розробка «Колекції об’єктів в Java» |
| 18 | Методична розробка «Інтерфейси та абстрактні класи в Java» |
| 19 | Методична розробка «Файлова система та робота з нею в мові програмування Java» |

«Затверджую»

Заступник директора

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Р.М. Сидор

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016р.

**Теми для курсового проектування**

**з дисципліни «Об’єктно-орієнтоване програмування»**

**для студентів 3 курсу спеціальності «Розробка програмного забезпечення»**

**2016-2017 н.р.**

**Науковий керівник Пойда В.В.**

**Науковий керівник Мокрянин Я.І.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Проектування та розробка системи обліку працевлаштувань у службі зайнятості. |
| 2 | Проектування та розробка системи обліку виготовленої продукції на складах швейної фабрики. |
| 3 | Адресна книга клієнтів Інтернет-магазину. |
| 4 | Розробка обліково-інформаційної системи надання пільгових санаторно-курортних путівок. |
| 5 | Розробка програми замовлення та резервування електронних квитків на потяг. |
| 6 | Електронний довідник пакету прикладних програм «MS Office». |
| 7 | Електронна екскурсія «Ужгород – стародавнє місто». |
| 8 | Довідник вищих навчальних закладів України. |
| 9 | Програма формування електронних бланків рахунків за спожиті комунальні послуги. |
| 10 | Практикум для розв’язування рівнянь із графічною демонстрацією. |
| 11 | Калькулятор «Вектори» з графічною демонстрацією. |
| 12 | Калькулятор знаходження границь та похідних функцій. |

**Науковий керівник Лукавська А.В.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Розробка мультимедійного комплексу для вивчення дисципліни «Бази даних». |
| 2 | Розробка мультимедійного посібника «СКБД Access 2010». |
| 3 | Розробка мультимедійного комплексу для вивчення дисципліни «Групова динаміка і комунікації». |
| 4 | Розробка мультимедійного комплексу для вивчення дисципліни «Системи керування базами даних». |
| 5 | Розробка методичного комплексу навчальної практики з баз даних. |
| 6 | Розробка програми для збереження зору при роботі із комп`ютером. |
| 7 | Розробка програми «Графік руху маршруток в Ужгороді» для ОС Android. |
| 8 | Розробка системи для обліку вхідної та вихідної кореспонденції коледжу. |
| 9 | Розробка програми для розв`язку рівнянь із неорганічної хімії. |
| 10 | Проектування бази даних та розробка інформаційної системи магазину «Фотосалон». |
| 11 | Розробка АС «Годинникова майстерня». |
| 12 | Розробка програми «Щоденник куратора групи». |
| 13 | Навчальна програма «Літературна карта України». |
| 14 | Навчальна програма «Правопис української мови». |
| 15 | Розробка методичного комплексу «Вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Інформатика». |

**Науковий керівник Лінчук Н.Л.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Тренажер уважності |
| 2 | Органайзер інтернет-закладок |
| 3 | Пентаміно |
| 4 | Хімічна лабораторія |
| 5 | Escape-room |
| 6 | Гра «Трубопровід» |
| 7 | Гра «Лудо» |
| 8 | Гра на реакцію для двох гравців |
| 9 | Гра «Млин» |
| 10 | Гра «Isoball» |
| 11 | Гра «Нірвана» |
| 12 | Реалізація різних методів сортування із візуальною демонстрацією процесу їх дії |
| 13 | Таблиця Мендєлєєва. Демонстраційна програма будови атомів та деяких сполучень |
| 14 | Модель сонячного годинника |
| 15 | Навчальна програма «Організація пам’яті комп’ютера» |
| 16 | Наочний посібник для дисципліни «Програмування мовою асемблера» : демонстрація стану пам’яті при покроковому виконанні асемблерної програми. |

**Науковий керівник Александра Н.В.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Розробка програмного забезпечення «Щоденник студента» на базі мобільних технологій |
| 2 | Файловий менеджер мобільних телефонів |
| 3 | Довідник покупця |
| 4 | Термінологія у програмній інженерії |
| 5 | Облік житла |
| 6 | Метапошукова система. |
| 7 | Тригонометричні ефемериди планет сонячної системи |
| 8 | Розробка програми «Початки електроніки» |
| 9 | Програма для проектування зовнішнього вигляду і проведення розрахунків для покриття із керамічної плитки |
| 10 | Розробка програмно-навчального комплексу «Області знань SWEBOK». |
| 11 | Розробка програмно-навчального комплексу «Діаграми UML». |
| 12 | Розробка програмно-навчального комплексу «Вимоги до програмного забезпечення». |
| 13 | Розробка програмно-навчального комплексу «Технології розробки програмного забезпечення». |
| 14 | Розробка програмно-навчального комплексу «Патерни програмного забезпечення». |
| 15 | Розробка програмно-навчального комплексу «Характеристики якості програмного забезпечення». |

Обговорено та затверджено на засіданні циклової комісії «Програмування та інформаційні технології» 03 листопада 2016р. протокол №3.

Голова ЦК Н.В.Александра